* Introdução
  + Pedir Dados Demográficos
  + Informar que irão ser gravados os testes
* Pré-teste (gravar)
  + Mostrar o Leap Motion e explicar por alto como funciona
  + Pedir ao voluntário que tente efetuar gestos sobre o Leap Motion que respondam às situações demonstrados nos slides.
* Teste com o Jogo (gravar)
  + Registar hora de inicio e hora no fim
  + Dar tempo ao voluntário para se aclimatizar com a tarefa de movimentar a personagem.
  + Evitar usar teclas a não ser que o voluntário esteja completamente perdido.
* Pós-teste
  + Preencher o Questionário
* Despedida